



PENGENALAN KEGIATAN KEMAHASISWAAN DAN PROGRAM KREATIVITAS SERTA INOVASI MAHASISWA

Bentuk, Tujuan, dan Ruang Lingkup Kemahasiswaan



Bentuk Kegiatan

Kegiatan akademik dan non-akademik untuk pencapaian prestasi mahasiswa tingkat perguruan tinggi, wilayah/provinsi, nasional, maupun internasional.

Tujuan

Menanamkan sikap ilmiah, daya kreasi dan inovasi, meningkatkan kemampuan bidang olahraga, seni dan minat dan bakat, softskill, dan kepemimpinan.

Ruang Lingkup

Bidang penalaran dan keilmuan, minat dan bakat, keterampilan, kreativitas, olahraga, seni, kewirausahaan, kesejahteraan dan kepedulian sosial.

Jenis Kegiatan Mahasiswa

1

Intrakurikuler
(Akademik)
Kegiatan akademik yang terstruktur (kuliah, praktikum dsb)

2

Ko-kurikuler
Kegiatan non-akademik yang langsung menunjang kegiatan akademik

3

Ekstrakurikuler
Kegiatan yang tidak secara langsung menunjang kegiatan akademik

1. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi:
 - a. Pusat Prestasi Nasional
 - b. Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan
2. Universitas Terbuka
3. PTN/PTS/Institusi lain

Kegiatan Kemahasiswaan Pusat Prestasi Nasional

1. Pemilihan Mahasiswa Berprestasi (Pilmapres)
2. Kompetisi Nasional Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (KN MIPA)
3. Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI) dan *National University Debate Championship* (NUDC)
4. Kompetisi Inovasi Bisnis Mahasiswa (KIBM)
5. Pekan Seni Mahasiswa Tingkat Nasional (Peksiminas)
6. Kompetisi Mahasiswa Nasional Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen Dan Keuangan (KBMK)
7. Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM)
8. Kompetisi Inovasi Bisnis Mahasiswa (KIBM)
9. Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ) Mahasiswa Nasional
10. Statistika Ria dan Festival Sains Data (Satria Data)
11. Pekan Olahraga Mahasiswa Nasional (POMNAS)

Informasi lebih lengkap kunjungi laman:

<https://pusatprestasinasional.kemdikbud.go.id/category/pusat-prestasi-nasional-pt/>

1. Program Kewirausahaan memiliki 4 kegiatan unggulan yaitu:
 - a. Workshop Kewirausahaan
 - b. Kegiatan Berwirausaha Mahasiswa Indonesia (KBMI)
 - c. Akselerasi Startup Mahasiswa Indonesia (ASMI)
 - d. Pendampingan Kewirausahaan Mahasiswa Indonesia (PWMI)
2. Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)

Informasi lebih lengkap kunjungi laman:

<https://dikti.kemdikbud.go.id/category/pengumuman/>

Kegiatan Kemahasiswaan Universitas Terbuka

1. Diskusi Ilmiah Pekan Olah Raga dan Seni (Disporseni) Nasional, dengan cabang a) Lomba Debat Bahasa Inggris, b) Debat Bahasa Indonesia, c) Teknologi Informasi Dan Komunikasi, d) Pertandingan Catur Online, e) Pertandingan Mobile legends, f) Seni Tari, g) Seni Suara, h) Poster Edukatif, i) Seni Foto, j) Master Of Ceremony (MC), k) Kisah Inspiratif, l) Video Pendek, m) TikTok Edukasi, n) Membaca Puisi, o) Pidato, dan p) Lomba Tilawatil Qur'an.

Informasi lebih lengkap kunjungi laman:

<https://kemahasiswaan.ut.ac.id/>

2. Lomba Informasi Lomba Inovasi Pembelajaran dan Kreativitas Mahasiswa Tingkat Nasional (LIP-KMN).

Informasi lebih lengkap kunjungi laman: <http://fkip.ut.ac.id/>

Kegiatan Kemahasiswaan Institusi Lain

1. Lomba Simulasi Mengajar (LSM) diselenggarakan oleh Universitas Pendidikan Indonesia
2. Universitas Teuku Umar Awards diselenggarakan oleh Universitas Teuku Umar
3. Lomba Debat Bahasa dan Sastra diselenggarakan oleh Badan Bahasa Kemendikbud
4. Lomba Debat Hebat APBN diselenggarakan oleh Kementerian Keuangan
5. dll

Cara Mengikuti Kegiatan Lomba Kemahasiswaan Tingkat UT Daerah

1. Mahasiswa mendaftar lomba ke UT Daerah sesuai minat dan bakat
2. UT Daerah melakukan seleksi
3. Mahasiswa lolos seleksi berhak mengikuti lomba tingkat UT Daerah dan mahasiswa mendapat bimbingan oleh dosen UT

Cara Mengikuti Kegiatan Lomba Kemahasiswaan Tingkat Nasional

1. Seleksi Tingkat UT Daerah
 - a. Mahasiswa mendaftar lomba ke UT Daerah sesuai minat dan bakat
 - b. UT Daerah melakukan seleksi
 - c. Mahasiswa lolos seleksi berhak mengikuti lomba tingkat UT dan mahasiswa mendapat bimbingan oleh dosen UT
2. Seleksi Tingkat UT
 - a. Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan Fakultas melakukan seleksi peserta yang dikirim oleh UT Daerah
 - b. Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan Fakultas menetapkan dan mengumumkan hasil seleksi tingkat UT untuk ikut tingkat nasional.

Seleksi Tingkat Nasional

- a. UT menetapkan delegasi tingkat Perguruan Tinggi
- b. Mahasiswa mendaftar melalui laman Pusat Prestasi Nasional/penyelenggara lomba
- c. Tahap selanjutnya sesuai ketentuan Pusat Prestasi Nasional/penyelenggara lomba

Jenis Beasiswa

1. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi antara lain Beasiswa Bidikmisi, KIP-Kuliah, dan Bantuan UKT.
2. Bank Mitra UT yaitu BRI, BTN, dan Mandiri yaitu Beasiswa CSR.
3. Beasiswa jalur SNMPTN
4. Beasiswa IKA-UT
5. Beasiswa bagi korban terdampak bencana alam

PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA (PKM)



Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)

Latar Belakang

- Merupakan program DP2M, ditjen DIKTI sebagai upaya meningkatkan mutu lulusan PT.
- Meningkatkan daya kreativitas mahasiswa (Kreativitas adalah integrasi dari 3 faktor utama yg ada dalam diri manusia, yaitu: (1) Pikiran, yg di dalamnya terdapat imajinasi, persepsi dan nalar, (2) Perasaan, yang terdiri dari emosi, estetika dan harmonisasi, (3) Keterampilan, mengandung hal berikut: bakat, faal tubuh dan pengalaman).
- Guna mempercepat tercapainya tujuan pendidikan nasional sesuai dengan Peraturan Pemerintah (PP) No. 4 Tahun 2014 Tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi Dan Pengelolaan Perguruan Tinggi

Tujuan PKM

PKM dikembangkan untuk mengantarkan mahasiswa mencapai taraf pencerahan kreativitas dan inovasi berlandaskan penguasaan sains dan teknologi serta keimanan yang tinggi.

Dalam rangka mempersiapkan diri menjadi pemimpin yang cendekiawan, wirausahawan serta berjiwa mandiri dan arif, mahasiswa diberi peluang untuk mengimplementasikan kemampuan, keahlian, sikap tanggungjawab, membangun kerjasama tim maupun mengembangkan kemandirian melalui kegiatan yang kreatif dalam bidang ilmu yang ditekuni

Jenis PKM

5 (lima) jenis kegiatan yang ditawarkan dalam PKM:

PKM - Penelitian (PKM-P),

PKM - Penerapan Teknologi (PKM-T),

PKM - Kewirausahaan (PKM-K), dan

PKM - Pengabdian kepada Masyarakat (PKM-M) dan

PKM - Penulisan Ilmiah (PKM-I)

Sejak tahun 2009 ini jenis kegiatan PKM ditambah dengan:

PKM – Gagasan Tertulis (PKM-GT)



Lain-lain

Hal lain yang menyangkut masalah teknis dalam PKM (Syarat administratif selengkapnya, aturan penulisan usulan, format penulisan, kriteria penilaian, jadwal pengajuan dan lain-lain) silakan lihat di:

<http://dikti.go.id/category/pengumuman/info-kemahasiswaan/>

Mohon berkenan rekan-rekan mahasiswa untuk Bersama-sama meningkatkan kualitas mahasiswa UT, salah satunya dengan ikut aktif mengikuti Program Kreativitas Mahasiswa (PKM).

Terima Kasih

(Bid. Kemahasiswaan)

Kegiatan Kemahasiswaan UT

- **Pelatihan Kewirausahaan**
- **Pelatihan Kepemimpinan**
- **Jelajah Ekowisata**
- **Pelatihana Penulisan PKM**
- **Kegiatan Futsal**
- **Pameran fotografi**
- **Bagi Takjil Bulan Ramadhan**
- **Pembinaan Kompetisi dan Lomba Lokal, Regional, Nasional dan Internasional**
- **Pembinaan Pencak Silat**
- **Pembinaan Basket**
- **Pembinaan Badminton**
- **dll**

// Pengenalan Kemahasiswaan

LIP KMN 2025

Lomba Inovasi Pembelajaran dan Kreativitas Mahasiswa

Tema

Menembus Batas: Mewujudkan Pendidikan Berkelanjutan melalui Inovasi dan Kreativitas

DOWNLOAD BUKU PANDUAN



Info kegiatan lebih lanjut:
<https://lipkmn-fkip.ut.ac.id/lip-kmn2025/>



Terima Kasih

*you are
the
best*